



**Universidad Autónoma de Nayarit**  
**Área Económico-Administrativa**  
**Licenciatura en Economía**

## 1. DATOS DE IDENTIFICACIÓN

### NOMBRE Y CLAVE DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Dirección de Proyectos Informáticos	
-------------------------------------	--

### DOCENTE(S) RESPONSABLE(S)

--

TIPO DE UNIDAD DE APRENDIZAJE	ACADEMIA
Obligatoria	Las organizaciones

ÁREA DE FORMACIÓN	LÍNEA DE FORMACIÓN	T.U.D.C.
Disciplinar	Entorno económico, administrativo y jurídico de las organizaciones	Curso-Taller

Horas teoría	Horas práctica	Horas de estudio independiente	Total de horas	Valor en créditos
32	32	32	96	6

FECHA DE ELABORACIÓN	FECHA DE ACTUALIZACIÓN
Mayo 2012	

ELABORADO POR:	ACTUALIZADO POR:
Comité Curricular de Informática	

## 2. PRESENTACIÓN

La finalidad de esta unidad de aprendizaje es fortalecer el enfoque de proyectos informáticos hasta llegar al punto que el egresado sea capaz no solo de formular y evaluar un proyecto y gestionar los recursos para su consecución, sino además de darle seguimiento para que se llegue a su completo éxito.

Por lo que es conveniente que el estudiante que curse esta unidad de aprendizaje cuente con los conocimientos previos en formulación, evaluación y gestión de proyectos informáticos.

Esta unidad de aprendizaje corresponde al área disciplinar y cuenta con un valor curricular de 6 créditos con un total de 64 horas presenciales las que se dividirán en sesiones de 4 horas a la semana.

### 3. UNIDAD DE COMPETENCIA

Lograr la ejecución de un proyecto informático y lanzarlo al mercado o bien ponerlo en funcionamiento en la organización en la que se planteó como una solución informática.

### 4. SABERES

Saberes Teóricos	– Conocer los componentes principales para la ejecución de un proyecto
Saberes prácticos	– Realizar el seguimiento y control del proyecto.
Saberes Metodológicos	– Metodología para el seguimiento del proyecto
Saberes Formativos	– Responsabilidad – Liderazgo – Honestidad – Trabajo colaborativo

### 5. DESGLOSE DE CONTENIDO (temática)

Unidad I. Generalidades de Proyectos Informáticos (Encuadre)

Unidad II. Ejecución del Proyecto

Unidad III. Cierre y Evaluación del Proyecto

### 6. ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

- Trabajos de investigación
- Casos de estudios
- Exposiciones orales
- Exámenes

### 7. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Portafolio de evidencias	10%
Exámenes	20%
Trabajos de investigación	25%
Exposiciones	20%

Caso integrador	25%
-----------------	-----

## **8. CRITERIOS DE ACREDITACIÓN**

<b>80% de asistencia</b> <b>60 calificación acumulada</b>
--

## **9. ACERVOS DE CONSULTA**

### **ACERVOS BÁSICOS**

Rodríguez, José Ramón (2007). Gestión de proyectos informáticos: métodos, herramientas y casos. Editorial UOC
---

### **ACERVOS COMPLEMENTARIOS**

## **10. PERFIL DE LOS DOCENTES PARTICIPANTES EN LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:**

ESTUDIOS REQUERIDOS: Preparación profesional preferentemente en esta área o similares. EXPERIENCIA PROFESIONAL DESEABLE: 3 años de experiencia en el área OTROS REQUISITOS: Cursos de pedagogía y/o idioma inglés.
--