



Universidad Autónoma de Nayarit
Área de Ciencias Económico Administrativa
Licenciatura en Sistemas Computacionales

A) DATOS DE IDENTIFICACIÓN

- **NOMBRE Y CLAVE DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:** Diseño de interfaces en estándares.
- **T.U.D.C.:** Curso-Taller.
- **ÁREA DE FORMACIÓN:** Disciplinar
- **LÍNEA DE FORMACIÓN:**
- **HORAS TEORÍA:** 18
- **HORAS PRÁCTICA:** 46
- **HORAS DE TRABAJO INDEPENDIENTE:** 32
- **HORAS TOTALES:** 96
- **CRÉDITOS:** 6
- **PERIODO:** Noveno

B) UNIDAD DE COMPETENCIA

El desarrollo de aplicaciones, donde el uso de los estándares permitan un mejor diseño, aportando las máximas ventajas en el proceso de la construcción de los proyectos. Promoviendo en los estudiantes competencias que le ayudaran a incorporarse en el mercado laboral.

C) CONTENIDO TEMÁTICO MÍNIMO

1. Internacionalización y estándares en el desarrollo de aplicaciones.
2. Proceso de desarrollo orientado a los usuarios
3. Teorías del color
4. Creación rápida de prototipos
5. Temas avanzados de software de graficación

D) ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

- Discusión de trabajos y contenidos con participación del moderador/orientador.
- Exposición de temas por parte del alumno
- Reporte de lecturas.
- Realización de investigación y presentación de resultados para discusión en plenaria.
- Resolución de casos de estudio
- Dinámicas grupales

E) CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- Exámenes departamentales
- Portafolio de evidencias
- Participación durante el desarrollo temático
- Resolución de un problema

F) CRITERIOS DE CALIFICACIÓN Y ACREDITACIÓN

- Calificación mínima aprobatoria de 60.
- Asistencia del 80 por ciento.

G) ACERVOS MÍNIMOS BÁSICOS

- Nielsen: Diseño de Sitios Web. Pearson. 2000.
- Morgan Kaufmann. Usability Engineering. Editorial: Nielsen. 1993.
- Zak. Programming with Microsoft Visual Basic .NET. Course Technology. 2002.
- Marko Gargenta. Learning Android. Editorial: O'reilly. Primera edición. 2011.